

RANGERS OF RADBERRY

Feuille de Ranger & Compagnons de Route

NOM DU JOUEUR :

RANGER		Niveau		Expérience		Actuelle	
						Totale	
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé de base	Santé actuelle	PR

Capacités héroïques		Atouts	Compétences		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Acrobatie	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Arsenal	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Bricolage	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Commandement	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Crochetage	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Escalade	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Force	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Furtivité	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Informatique	
Objets (un Ranger ne peut porter que 6 objets maximum, 8 s'il est équipé d'un sac à dos)				Médecine	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Natation	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Orientation	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Perception	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pièges	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pistage	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Savoir de l'Avant	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Survie	

Affections / Blessures permanentes

.....

.....

Notes

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

PROCHAINE MISSION / SCÉNARIO :

Compagnon de Route					Type		
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé de base	Santé actuelle	Coût PR
Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base, 4 avec un sac à dos)					Points de progression		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Compagnon de Route					Type		
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé de base	Santé actuelle	Coût PR
Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base, 4 avec un sac à dos)					Points de progression		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Compagnon de Route					Type		
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé de base	Santé actuelle	Coût PR
Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base, 4 avec un sac à dos)					Points de progression		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Compagnon de Route					Type		
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé de base	Santé actuelle	Coût PR
Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base, 4 avec un sac à dos)					Points de progression		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Compagnon de Route					Type		
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé de base	Santé actuelle	Coût PR
Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base, 4 avec un sac à dos)					Points de progression		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Compagnon de Route					Type		
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé de base	Santé actuelle	Coût PR
Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base, 4 avec un sac à dos)					Points de progression		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Compagnon de Route					Type		
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé de base	Santé actuelle	Coût PR
Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base, 4 avec un sac à dos)					Points de progression		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	