



# RANGERS OF

## **RAD BERRY**

JEU DE FIGURINES POST-APOCALYPTIQUE COOPÉRATIF  
ÉDITION 2025 PAR DRENARK

**AJOUTS & CHANGEMENTS**  
LISTE NON EXHAUSTIVE



## À PROPOS

Ci-dessous, vous trouverez une liste non exhaustive des ajouts et changements opérés depuis la version des règles *Rangers of RadBerry 0.5*.

Certains d'entre-vous ont connu à titre privé la version 0.6, 0.6.1 et 0.6.2 corrigeant déjà de nombreux éléments. Cependant l'Édition 2025 apporte beaucoup de changements et il est très fortement recommandé de laisser de côté les anciennes versions qui sont à présent totalement obsolètes.

### Corrections :

- Corrections mineures sur le texte introductif de Jean-Claude
- Corrections sur les règles de jeu (erreurs, précisions et ajustements)
- Corrections sur les Missions du jeu (erreurs, précisions et ajustements)
- Corrections de certaines notes de Jean-Claude
- Corrections des fiches de référence
- Corrections générales, orthographiques, syntaxiques, graphiques et typographiques

### Changements généraux :

- Nombre de pages (80 contre 56)
- Mise à jour de la Couverture
- Éclaircissement des fonds de page
- Ajustement des marges pour faciliter une éventuelle reliure
- Mise à jour de l'Avant propos
- Mise à jour de l'Ours et du Sommaire
- Mise à jour de quelques photos
- Réorganisation des Règles de base (ordre alphabétique)
- Réorganisation des Aptitudes Spéciales des listes de Compagnons de Route et du Bestiaire
- Mise à jour de la fiche de Ranger
- Mise à jour des remerciements
- Mise à jour de la 4e de Couverture

### Nouveautés :

- Carte légendée de RadBerry
- Notes d'ambiance inédites (Jean-Claude, Bible Pettelune, etc.)
- Ajout d'illustrations personnelles
- Ajout du paragraphe Précision dans l'Avant Propos
- Ajout de la mention déconseillé aux moins de 16 ans
- Ajout de la section Règles additionnelles et des principes suivants : Abandonner un scénario, Conditions de réussite, Échanger des objets, Héros, Mots clés, Neutralisation, Objets de mission, Règle d'or, Surmonter un échec, Troc.
- Ajout d'un tableau des Archétypes de Compagnons de route
- Ajout des règles de création de Compagnon de route personnalisé
- Ajout des Conditions de réussite dans les scénarios
- Ajout d'un réel épilogue à la mission 2 : Tempête au Muton Noir ouvrant sur le prochain supplément
- Ajout d'une nouvelle entrée dans le Bestiaire : Tribal Sauvage
- Ajout de 4 Rangers pré-tirés dont un spécialement conçu et testé pour du jeu solo
- Ajout d'une nouvelle fiche de référence listant les Atouts des Rangers, les Aptitudes des Compagnons de route et Créatures, les effets des mots clés des Armes et Armures
- Ajout de 4 tuiles à l'échelle pour impression de l'intérieur officiel du Muton Noir
- Ajout de marqueurs à imprimer (Indices, Poison, Radiations, Maladie et Mine antipersonnel)
- Ajout d'une liste des œuvres ayant nourri l'univers de RadBerry
- Ajout de la mention "INTERDIT À LA VENTE" en 4e de Couverture