

# Keelan McCluskey



Keelan est la fille de Neil McCluskey, immigré écossais ayant fait fortune en important directement d'Ecosse du Scotch Whisky bas de gamme dont il a assuré une promotion exemplaire, ce qui lui a permis de le vendre à prix d'or sur le marché américain. Son père étant devenu immensément riche, Keelan peut se consacrer à ses deux passions : la botanique, et son époux Harold. Malheureusement, ce dernier a d'autres préoccupations, et particulièrement celle de tenter d'empoisonner sa femme pour empocher une part d'héritage. Son intérêt pour les plantes la sauve in extremis grâce à l'odeur fétide de la belladone, et envoie son mari directement à la pendaison. Keelan se trouve alors une seconde vie en finançant de multiples expéditions sur des terres lointaines et inconnues, y participant elle-même ou missionnant la collecte de plantes de toutes sortes pour enrichir sa collection personnelle.

| Profession                                                                                                                                                                                                                                                                              | Botaniste |     |        | Niveau  |       |                | Expérience    |                        |                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-----|--------|---------|-------|----------------|---------------|------------------------|-----------------------|
| Mouvement                                                                                                                                                                                                                                                                               | Combat    | Tir | Armure | Volonté | Santé | Santé actuelle | Santé mentale | Santé mentale actuelle | Points de recrutement |
| 7                                                                                                                                                                                                                                                                                       | +2        | +1  | 10     | +5      | 18    |                | 19            |                        | 100                   |
| Capacités héroïques                                                                                                                                                                                                                                                                     |           |     |        |         |       |                | Compétences   |                        |                       |
| <input type="checkbox"/> Diversion (VS créature qui se déplace vers point clé ou aléatoire, contrôle son mvt)<br><input type="checkbox"/> Désengagement (Mvt gratuit de 1" pour quitter le contact ennemi)                                                                              |           |     |        |         |       |                | Acrobaties    | +1                     |                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |     |        |         |       |                | Commandement  | 0                      |                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |     |        |         |       |                | Crochetage    | 0                      |                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |     |        |         |       |                | Escalade      | +1                     |                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |     |        |         |       |                | Force         | 0                      |                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |     |        |         |       |                | Furtivité     | +2                     |                       |
| Sorts                                                                                                                                                                                                                                                                                   |           |     |        |         |       |                | Investigation | +4                     |                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |     |        |         |       |                | Lettres       | +4                     |                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |     |        |         |       |                | Médecine      | +4                     |                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |     |        |         |       |                | Mythe         | +2                     |                       |
| Objets (6 objets max.)                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |     |        |         |       |                | Natation      | +3                     |                       |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Derringer (portée 6", Tir -2)<br>Couteau<br>Bandages (consommable, 1 action, rend 2 Santé perdus, soi ou allié au contact)<br><input type="checkbox"/> Trousse de 1er secours (1 action, médecine SD8, rend 6 Santé perdu, 1x/partie) |           |     |        |         |       |                | Orientation   | +5                     |                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |     |        |         |       |                | Perception    | +5                     |                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |     |        |         |       |                | Sciences      | +4                     |                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |     |        |         |       |                | Survie        | +5                     |                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |     |        |         |       |                |               |                        |                       |

| Notes |
|-------|
|       |



### Compagnon pour 1 à 4 joueurs :

| Compagnon                                                                               | Billie                                                                                                                                                                                                                                     |     |        |         | Type  | Femme de main  |                       |                        |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------|---------|-------|----------------|-----------------------|------------------------|----|
| Histoire                                                                                | Billie est très différente de Keelan, diamétralement opposée pourrait-on dire. Et pourtant, les deux femmes ont toujours été de très proches amies. Mécanicienne large d'épaule, Billie ne se laisse pas facilement marcher sur les pieds. |     |        |         |       |                |                       |                        |    |
| Mouvement                                                                               | Combat                                                                                                                                                                                                                                     | Tir | Armure | Volonté | Santé | Santé actuelle | Santé mentale         | Santé mentale actuelle | PR |
| 6                                                                                       | +2                                                                                                                                                                                                                                         | 0   | 10     | +0      | 10    |                | 10                    |                        | 10 |
| Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base) |                                                                                                                                                                                                                                            |     |        |         |       |                | Points de progression |                        |    |
| Arme à 1 main (clé à molette), Force +3.                                                |                                                                                                                                                                                                                                            |     |        |         |       |                |                       |                        |    |

### Compagnon pour 1 à 3 joueurs :

| Compagnon                                                                               | John Cook                                                                                                                                              |     |        |         | Type  | Policier          |                       |                           |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------|---------|-------|-------------------|-----------------------|---------------------------|----|
| Histoire                                                                                | Ami de la famille, John a donné un petit coup de pouce à la déposition de Keelan contre son mari, et a certainement aidé à le pousser vers la potence. |     |        |         |       |                   |                       |                           |    |
| Mouvement                                                                               | Combat                                                                                                                                                 | Tir | Armure | Volonté | Santé | Santé<br>actuelle | Santé<br>mentale      | Santé mentale<br>actuelle | PR |
| 6                                                                                       | +2                                                                                                                                                     | +2  | 10     | +0      | 11    |                   | 10                    |                           | 20 |
| Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base) |                                                                                                                                                        |     |        |         |       |                   | Points de progression |                           |    |
| Fusil (carabine), munitions, arme à une main (matraque), Perception +3.                 |                                                                                                                                                        |     |        |         |       |                   |                       |                           |    |



**Compagnon pour 1 à 2 joueurs :**

| Compagnon                                                                               | Bruce McCluskey                                                                                            |     |        |         | Type  | Homme de main         |                  |                           |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------|---------|-------|-----------------------|------------------|---------------------------|----|
| Histoire                                                                                | Cousin d'une branche immigrée récemment d'Ecosse, il travaille pour le père de Keelan comme homme de main. |     |        |         |       |                       |                  |                           |    |
| Mouvement                                                                               | Combat                                                                                                     | Tir | Armure | Volonté | Santé | Santé<br>actuelle     | Santé<br>mentale | Santé mentale<br>actuelle | PR |
| 6                                                                                       | +2                                                                                                         | 0   | 10     | +0      | 10    |                       | 10               |                           | 10 |
| Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base) |                                                                                                            |     |        |         |       | Points de progression |                  |                           |    |
| Arme à 1 main, Crochetage +3.                                                           |                                                                                                            |     |        |         |       |                       |                  |                           |    |

**Compagnon pour 1 joueur :**

| Compagnon                                                                               | Henry Atkins                                                                                           |     |        |         | Type  | Archéologue           |                  |                           |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------|---------|-------|-----------------------|------------------|---------------------------|----|
| Histoire                                                                                | Il accompagne de temps en temps les expéditions de Keelan pour y apporter son domaine de prédilection. |     |        |         |       |                       |                  |                           |    |
| Mouvement                                                                               | Combat                                                                                                 | Tir | Armure | Volonté | Santé | Santé<br>actuelle     | Santé<br>mentale | Santé mentale<br>actuelle | PR |
| 6                                                                                       | +1                                                                                                     | +1  | 10     | +2      | 12    |                       | 10               |                           | 25 |
| Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base) |                                                                                                        |     |        |         |       | Points de progression |                  |                           |    |
| Mythe +3, Perception +3, Survie +3, arme à deux mains, corde.                           |                                                                                                        |     |        |         |       |                       |                  |                           |    |

**Compagnon pour 1 joueur :**

|                                                                                         |                                                                                     |     |        |         |       |                       |               |                        |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------|---------|-------|-----------------------|---------------|------------------------|----|
| Compagnon                                                                               | Père Constantino Sanchez                                                            |     |        |         | Type  | Homme d'Eglise        |               |                        |    |
| Histoire                                                                                | Les McCluskey sont une famille très pieuse, ils aiment s'entourer d'homme d'Eglise. |     |        |         |       |                       |               |                        |    |
| Mouvement                                                                               | Combat                                                                              | Tir | Armure | Volonté | Santé | Santé actuelle        | Santé mentale | Santé mentale actuelle | PR |
| 6                                                                                       | +1                                                                                  | +0  | 10     | +4      | 10    |                       | 11            |                        | 15 |
| Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base) |                                                                                     |     |        |         |       | Points de progression |               |                        |    |
| Mythe +3, Furtivité +3, flasque de whisky, lanterne.                                    |                                                                                     |     |        |         |       |                       |               |                        |    |

**Compagnon pour 1 joueur :**

|                                                                                         |                                                                                                                    |     |        |         |       |                       |                  |                           |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|--------|---------|-------|-----------------------|------------------|---------------------------|----|
| Compagnon                                                                               | Terrence Barton                                                                                                    |     |        |         | Type  | Professeur            |                  |                           |    |
| Histoire                                                                                | Depuis ses études, Keelan a gardé de bons rapports avec son ancien professeur, qui l’a soutenue dans ses épreuves. |     |        |         |       |                       |                  |                           |    |
| Mouvement                                                                               | Combat                                                                                                             | Tir | Armure | Volonté | Santé | Santé<br>actuelle     | Santé<br>mentale | Santé mentale<br>actuelle | PR |
| 6                                                                                       | +1                                                                                                                 | +0  | 10     | +3      | 12    |                       | 10               |                           | 20 |
| Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l’équipement de base) |                                                                                                                    |     |        |         |       | Points de progression |                  |                           |    |
| Lettres +3, Sciences +3, Mythe +3, Orientation +3.                                      |                                                                                                                    |     |        |         |       |                       |                  |                           |    |