

Fiche d'Investigateur



Nom				Niveau			Expérience		
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé	Santé actuelle	Santé mentale	Santé mentale actuelle	Points de recrutement
Capacités héroïques							Compétences		
							Acrobaties		
							Commandement		
							Crochetage		
							Escalade		
							Force		
							Furtivité		
Sorts							Investigation		
							Lettres		
							Médecine		
Objets (6 objets max.)							Mythe		
							Natation		
							Orientation		
							Perception		
							Sciences		
							Survie		
Notes									

Compagnon					Type				
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé	Santé actuelle	Santé mentale	Santé mentale actuelle	PR
Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base)							Points de progression		



Compagnon					Type				
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé	Santé actuelle	Santé mentale	Santé mentale actuelle	PR
Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base)							Points de progression		

Compagnon					Type				
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé	Santé actuelle	Santé mentale	Santé mentale actuelle	PR
Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base)							Points de progression		

Compagnon					Type				
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé	Santé actuelle	Santé mentale	Santé mentale actuelle	PR
Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base)							Points de progression		

Compagnon					Type				
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé	Santé actuelle	Santé mentale	Santé mentale actuelle	PR
Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base)							Points de progression		

Compagnon					Type				
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé	Santé actuelle	Santé mentale	Santé mentale actuelle	PR
Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base)							Points de progression		

Compagnon					Type				
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé	Santé actuelle	Santé mentale	Santé mentale actuelle	PR
Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base)							Points de progression		