



FEUILLE DE RANGER

Ranger					Niveau		Expérience		Actuelle	
									Totale	
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé	Santé actuelle			Points de recrutement	
Capacités héroïques et Sorts (p. 14 à 16)						Compétences (p. 17)				
						Acrobaties				
						Arsenal				
						Commandement				
						Crochetage				
						Escalade				
						Force				
						Furtivité				
						Lecture des Runes				
Objets (équipement de base p. 19. Un Ranger ne peut porter que 6 objets max.)						Orientation				
						Perception				
						Pièges				
						Pistage				
						Savoir Ancien				
Notes						Survie				

Compagnon					Type		
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé	Santé actuelle	PR
Objets et Compétences (peut transporter 2 objets supp. en plus de l'équipement de base)						Points de progression	
						<input type="text"/>	





Compagnon						Type		
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé	Santé actuelle	PR	
Objets et Compétences						Points de progression	<input type="text"/>	

Compagnon						Type		
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé	Santé actuelle	PR	
Objets et Compétences						Points de progression	<input type="text"/>	

Compagnon						Type		
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé	Santé actuelle	PR	
Objets et Compétences						Points de progression	<input type="text"/>	

Compagnon						Type		
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé	Santé actuelle	PR	
Objets et Compétences						Points de progression	<input type="text"/>	

Compagnon						Type		
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé	Santé actuelle	PR	
Objets et Compétences						Points de progression	<input type="text"/>	

Compagnon						Type		
Mouvement	Combat	Tir	Armure	Volonté	Santé	Santé actuelle	PR	
Objets et Compétences						Points de progression	<input type="text"/>	

