

-2 CHIEN DE TINDALOS

Attaque spéciale : Sa longue langue creuse plonge dans votre tête.

Prenez 3 points de dégâts et 2 points d'horreur.

2 2 8

-3 CTHONIEN

Attaque spéciale : Ses tentacules gluants vous agrippent, vos organes sont sur le point de céder...

Prenez 5 points de dégâts.

3 2 11

1 CULTISTE

Attaque spéciale : Tous les cultistes commencent à psalmodier.

Prenez 1 point de dégâts par cultiste présent dans votre salle.

1 2 5

-1 MANIAQUE

Attaque spéciale : Le maniaque abat sa hache sur votre épaule.

Prenez 3 points de dégâts et abandonnez une de vos armes.

2 2 6

-1 ZOMBIE

Attaque spéciale : Il attrape violemment votre bras et en prend une bonne bouchée.

Prenez 3 points de dégâts.

2 2 6

0 CHEF DE CULTE

Attaque spéciale : Il murmure une prière terrifiante, ses blessures commencent à se refermer.

Prenez 1 point d'horreur et soignez totalement ce monstre.

2 2 7

1 SORCIERE

Attaque spéciale : Elle vous étreint et griffe un pentagramme sanglant dans votre dos.

Prenez 3 points de dégâts.

1 2 5

-4 SHOGGOTH

Attaque spéciale : Sa membrane corpulente vous attrape et commence à vous digérer.

Prenez 5 points de dégâts et vous êtes assommé.

4 2 13

-2 MI-GO

Attaque spéciale : Le Mi-Go utilise un étrange appareil pour vous électrocuter.

Prenez 3 points de dégâts et vous êtes assommé.

2 2 7